

# ACUMULADOR/IMPRESOR 550 MANUAL DE USO

## DESCRIPCION

El 550 es un equipo que conectado con una balanza permite llevar el control de los productos pesados y emitir un ticket con los datos del producto.  
Mantiene los datos de hasta 1000 productos.  
La posibilidad de programación por parte del usuario permite adaptarlo a las necesidades actuales y futuras de la empresa.

## CARACTERISTICAS

Ingreso de código de producto de hasta 6 dígitos.  
Descriptivo de mercadería de 19 caracteres.  
3 Cabeceras (1 de 16 caracteres grandes, 2 de 35 caracteres chicos).  
1 leyenda final de 35 caracteres.  
5 leyendas programables en el visor y en el ticket de 8 caracteres cada una con un descriptivo de 8 caracteres alfanuméricos.  
Selección caracteres en doble alto para ler. Cabecera, descriptivo producto y neto.  
Identificación del operador con 12 caracteres.  
Número de ticket consecutivo.  
Reloj interno con fecha y hora.  
Cantidad tickets programable. Desde anular impresión hasta 1 original + 4 copias.  
Mantenimiento de datos por batería.  
Impresión de totales de kilos acumulados por producto.  
Impresión de código de barras.  
Comunicación RS232 con PC:1)Envió automático de los datos que se están imprimiendo.  
2)Comunicación bidireccional a través del software dedicado **CES550** para la edición, envío y/o captura de los datos de los artículos.  
Dos modos de funcionamiento: Un ticket por pesada o pesadas encolumnadas.  
Conexión opcional a impresor **LP** de etiquetas térmicas: con código de barras EAN 13 en formato PLU y No PLU.

## TECLADO

ABC 1	DEF 2	GHI 3	Imp	F1
JKL 4	MNÑ 5	OPQ 6	Esc	F2
RST 7	UVW 8	XYZ 9	Prg	F3
-> C	0	<- Alt	Ent	F4

[0] - [9] : teclas alfanuméricas para el ingreso de datos.  
[Prg] (Programación): permite pasar a través de las distintas funciones.  
[Ent] (Entrar) : confirma el dato o función entrado por teclado.  
[Imp] (Impresión) : avance de papel y funciones auxiliares.  
[Esc] (Escape) : funciones de programación.  
[Alt] (Alternativa) : funciones de programación.  
[C] : borrado y funciones de programación.

F1, F2 : permite sacar tickets con datos fijos.  
F3 : cambia de teclado numérico a alfanumérico y viceversa.  
F4 : total parcial en modo encolumnado y borrado línea durante la edición del nombre del artículo, cabeceras y leyendas.

OPERACION NORMAL

1. El visor deberá estar mostrando "CodiGo", caso contrario presione [Prg] hasta que lo muestre.
2. Compruebe que el indicador de la balanza este en cero.
3. Coloque la mercadería en la plataforma.
4. Ingrese el código del producto.

La tecla [C] anula el carácter entrado y mueve el visor a la derecha.

Nota: no es necesario teclear los ceros a la derecha


Ej: código 000135    teclear 135

5. Confirme presionando [Ent]
  - Si el producto llamado no esta en memoria será presentado "no ESTa" durante 2 segundos y luego volverá a pedir código.
  - # Según la opción elegida en el visor se irán viendo los distintos datos a ingresar. [Ver LEYENDAS 1/2/3/4/5 en FUNCIONES RESTRINGIDAS]

**TECLA [F3]** El dato a ingresar para cada leyenda podrá ser numérico (modo inicial de funcionamiento) o alfanumérico, para usarlo de este modo es suficiente con presionar la tecla [F3]. Presionando nuevamente [F3] el teclado vuelve a comportarse como numérico. Es posible pasar de una forma a otra en cualquier momento del ingreso del dato.

Una vez ingresado el último dato el ticket será impreso.

ejemplo ticket con tres leyendas programadas

<p>cabecera 1 " 2 " 3</p> <p>fecha</p> <p>descriptivo código producto leyenda 1 " 2 " 3</p> <p>nombre operador leyenda final</p>	<p style="text-align: center;">P R O D U C T O R A   U N I O N</p> <p>AV. AMERICA 2732 T.E. (01) 273-5667</p> <p>CUIT. 12-234569-009</p> <p style="text-align: right;">NO. 137</p> <p>FECHA 12 OCT 95                    HORA 10:34</p> <p>PRODUCTO: MANZANAS DELICIOSAS</p> <p>CODIGO : 123456</p> <p>LOTE : 45</p> <p>PEDIDO : 6006</p> <p>CAJA : 12</p> <p style="text-align: right;">BRUT:    120 KG</p> <p style="text-align: right;">TARA:    25 KG</p> <p style="text-align: right;">NETO    -----</p> <p style="text-align: right;">          95 KG</p> <div style="text-align: center;">  </div> <p>OPERADOR: MATIAS</p> <p>ENVASADO POR SUS PRODUCTORES</p>	<p>núm. ticket</p> <p>hora</p> <p>datos ingresados por teclado</p> <p>peso bruto " tara " neto</p> <p>código de barras</p>
--	--	--

OPERACIÓN CON DATOS FIJOS

Una vez realizada la impresión del primer ticket se puede agilizar el ingreso de datos repetidos por medio de las teclas [F1] y [F2].

[F1] Al presionar esta tecla serán repetidos todos los datos que siguen. Si se toman para los ejemplos el ticket anterior...

Ej 1: el visor esta mostrando "CodiGo".  
Se ingresan el código y el lote.  
Se presiona [F1], se emite el ticket con el código y lote nuevos y se mantiene la misma partida y caja.

Ej 2: el visor esta mostrando "CodiGo".  
Se presiona [F1] se repite el código y todos los datos restantes.

[F2] Repite el último código entrado y presenta la primer leyenda habilitada.

Nota: Se puede combinar el uso de [F1] y [F2]

Ej 3: Se presiona [F2] para repetir el código anterior, se ingresa el LOTE y el número de pedido. Luego se presiona [F1] para repetir el número de caja.

	MODO ENCOLUMNADO	
	ENCOLUMNADO IGUAL CODIGO	

Este modo de funcionamiento permite realizar un ticket único para varias pesadas sucesivas de un mismo producto y obtener un total de las pesadas impresas en ese ticket.

1. Ingrese todos los datos de igual forma que en "OPERACION NORMAL".
2. Después de ingresado el último dato serán impresos las cabeceras, fecha/hora, No. ticket, descriptivo del producto, leyendas auxiliares y la primer pesada. El visor quedara mostrando "EnCoLUMn".
3. Reemplace la mercadería puesta en la plataforma por una nueva y luego presione [Ent].  
Será impreso el peso neto de la mercadería sobre la plataforma.  
El visor quedara mostrando "EnCoLUMn".
4. Repita el paso anterior todas las veces necesarias y luego de la última pesada presione [F4] para que sea impreso el total de ese ticket.  
Una vez impreso el total el visor volverá a mostrar "CodiGo".

ejemplo de ticket:

P R O D U C T O R A U N I O N	
AV. AMERICA 2732 T.E. (01) 273-5667	
CUIT. 12-234569-009	
	NO. 245
FECHA 12 OCT 95	HORA 14:31
PRODUCTO: MANZANAS DELICIOSAS	
CODIGO : 123456	
LOTE : 500	
PEDIDO : 550	
NETO (KG)	
11.25	1er. pesada
14.95	2da. "
11.00	3er. "
15.00	4ta. "
12.50	5ta. "
TOTAL KG -----	total neto
64.70	
OPERADOR: MATIAS	
ENVASADO POR SUS PRODUCTORES	

Nota: en este modo también se pueden utilizar las teclas [F1] y [F2] descriptas en el punto "OPERACION CON DATOS FIJOS".

Este modo de funcionamiento permite realizar un ticket único para varias pesadas sucesivas de productos (con códigos) distintos y obtener un total de las pesadas impresas en ese ticket.

1. El visor mostrará la primera leyenda programada o "CodiGo" si no se hubiese programado ninguna.
2. Ingrese el resto de los datos de igual forma que en "OPERACION NORMAL". En este caso el código será pedido en último lugar.
2. Después de ingresado el último dato serán impresos las cabeceras, fecha/hora, No. ticket, leyendas auxiliares y la primer pesada. El visor quedara mostrando "CodiGo".
3. Reemplace el producto puesto en la plataforma por uno nuevo y luego presione [Ent].  
Será impreso el peso neto del producto sobre la plataforma.  
El visor quedara mostrando "CodiGo".
4. Repita el paso anterior todas las veces necesarias y luego de la última pesada presione [F4] para que sea impreso el total de ese ticket.  
Una vez impreso el total el visor volverá a mostrar la primer leyenda programada o "CodiGo".

Ejemplo de ticket:

P R O D U C T O R A U N I O N			
AV. AMERICA 2732 T.E. (01) 273-5667			
CUIT. 12-234569-009			
		NO. 245	
FECHA	12 OCT 95	HORA	14:31
FORMULA	: 12		
LOTE	: 2345		
PEDIDO	: 100		
CODIGO	DESCRIPTIVO	NETO KG	
000123	AVENA TOSTADA	60.25	1er. pesada
100200	PASAS DE UVA S/SEMI	5.95	2da. "
100300	MANZANA DESHIDRATAD	6.00	3er. "
001020	COPOS DE MAIZ	85.00	4ta. "
000011	SALVADO DE TRIGO	12.50	5ta. "
	TOTAL KG -----		
		169.70	total neto
OPERADOR: MATIAS			
ENVASADO POR SUS PRODUCTORES			

Nota: en este modo también se pueden utilizar las teclas [F1] y [F2] descriptas en el punto "OPERACION CON DATOS FIJOS".

## FUNCIONES OPERATIVAS

Son aquellas funciones accesibles a cualquier operador.

INGRESO NUMERO DE OPERADOR: Al ingresar un número de operador el nombre del operador será impreso en el ticket.

LISTADO DE TOTALES : Imprime los descriptivos de todos los productos, junto con el total neto de cada uno.

Para entrar en funciones operativas presione [Prg] hasta que el visor muestre "OPERATIV", luego presione [Ent].

El visor mostrará "oPERA ".

Presionando la tecla [Prg] se pasa a la siguiente función operativa.

## INGRESO No. OPERADOR

Dentro de funciones operativas cuando el visor indique "oPERA " se podrá ingresar un operador presionando un número del 1 al 5 y luego [Ent].

A partir de ese momento el nombre del operador ingresado aparecerá impreso en el ticket.

Para deshabilitar la impresión del operador se debe ingresar "0" como número de operador.

## LISTADO DE TOTALES

1. Dentro de las funciones operativas presione [Prg] hasta que el visor muestre "tOTALES."
2. Presione [Prg] para salir de la opción.
3. Presione [Ent] para iniciar la impresión de los totales.

Será emitido un listado de todos los productos en memoria con su correspondiente total.

ejemplo de ticket:

L I S T A D O T O T A L E S		
FECHA: 25 MAYO 95		HORA 11:05
CODIGO	DESCRIPTIVO	TOTAL KG
120500	MANZANAS DELICIOSAS	00404.00
230200	PERAS	01000.00
000053	AZUCAR BLANCO	00450.50
076760	BANANAS	05600.42
000123	CONCENTRADO ANANA	00050.00

Una vez terminada la impresión de totales sale de este modo en forma automática.

FUNCIONES RESTRINGIDAS
------------------------

Son aquellas funciones accesibles a través de una clave; que hacen al equipo antifraude.

RELOJ : Modifica la hora y fecha.  
CABECERA 1-3 : Registra/Modifica la cabecera No. 1, 2 o 3 respectivamente.  
LEYENDA 1-5 : Registra/Modifica/Habilita la leyenda No. 1, 2, 3, 4 o 5 respectivamente.  
CODIGO BARRAS: Opción PLU.  
LEYENDA F : Registra/Modifica la leyenda al pie del ticket.  
DESCRIPTIVO : Registra/Modifica el descriptivo de cada artículo.  
BORRA ARTICIC: Permite borrar un artículo o todos de memoria.  
BORRA TOTAL : Borra el total de kilos acumulados de uno o todos los productos.  
NUM CONSEC. : Registra/Modifica el número consecutivo de ticket.  
CANTID TICKET: Registra/modifica la cantidad de copias permitidas de un ticket.  
NOMBRE OPERAD: Programación del nombre del operador.  
MODO : Selecciona el modo de trabajo.  
COM PC : Se comunica con una computadora enviando y recibiendo datos.

Para entrar en funciones restringidas presione [Prg] hasta que el visor muestre "CLAVE", ingrese la clave y luego presione [Ent].

El visor mostrará "RELOJ".

Con [Prg] se avanza dentro del menú de funciones restringidas.

Con [Alt] se retrocede.

Con [Ent] se entra en la función elegida.

Con [Esc] se sale de funciones restringidas.

RELOJ
-------

1. Presione [Prg] hasta que el visor muestre "RELOJ".
2. Presione [Ent], el visor mostrará los minutos. Ej: "Min 45"
3. Ingrese los minutos correctos y luego presione [Ent].  
Si los minutos mostrados en el punto anterior son los correctos, solo presione [Ent]. Una vez confirmados los minutos el visor mostrará la hora. Ej: "horA 14"
4. Ingrese la hora correcta y luego presione [Ent].  
Si la hora mostrada en el punto anterior es la correcta, solo presione [Ent]. Una vez confirmada la hora el visor mostrará el día. "Ej: "diA 07".
5. Ingrese el día correcto y luego presione [Ent].  
Si el día mostrado en el punto anterior es el correcto, solo presione [Ent]. Una vez confirmado el día el visor mostrará el mes. "EJ: "MES 09".
6. Ingrese el mes correcto y luego presione [Ent].  
Si el mes mostrado en el punto anterior es el correcto, solo presione [Ent]. Una vez confirmado el mes el visor mostrará el año. Ej: "Año 95".
7. Ingrese el año correcto y luego presione [Ent].  
Si el año mostrado en el punto anterior es el correcto, solo presione [Ent]. Una vez confirmado el año el visor mostrará "CABECER1"

CABECERA 1
------------

« Máximo 16 caracteres »

1. Presione [Prg] hasta que el visor muestre "CABECER1".
2. Presione [Ent], el visor mostrará la cabecera anteriormente registrada o nada. El carácter de la derecha es el que se registra o modifica.
3. Se utilizan las teclas numéricas para ingresar números y letras.  
Cada tecla tiene asociados un número y tres letras, que irán apareciendo consecutivamente a cada golpe de tecla.  
La tecla [C] anula y mueve el visor a la derecha.  
La tecla [Alt] confirma y mueve el visor a la izquierda.  
La tecla [Esc] actúa de espaciador.  
La tecla [F3] cambia el funcionamiento del teclado alfanumérico a numérico.

- La tecla [F4] borra la línea completa y ubica el cursor al comienzo de la línea.
- Una vez finalizada la escritura confirma y sale con [Ent].  
Automáticamente imprime la 1er cabecera y pasa al siguiente punto.  
O presionando [Prg] anula la modificación y pasa al punto siguiente sin imprimir.

	CABECERA 2	
--	------------	--

« Máximo 35 caracteres »

- Presione [Prg] hasta que el visor muestre "CABECERa2".
- Proceda de igual forma que en Cabecera 1.  
Automáticamente imprime la 2da cabecera y pasa al siguiente punto.

	CABECERA 3	
--	------------	--

« Máximo 35 caracteres »

- Presione [Prg] hasta que el visor muestre "CABECERa3".
- Proceda de igual forma que en Cabecera 1.  
Automáticamente imprime la 3er cabecera y pasa al siguiente punto.

	LEYENDA 1/2/3/4/5	
--	-------------------	--

Las leyendas cargadas como 1, 2, 3, 4 y 5 serán presentadas en el visor después de ingresado el código del producto. Y permitirán escribir a continuación un número asociado de hasta 8 dígitos. Tanto la leyenda como el número ingresado serán impresos.

« Máximo 8 caracteres »

- Presione [Prg] hasta que el visor muestre "LEyEndA 1".
- Presione [Ent], el visor mostrará la leyenda anteriormente entrada o nada.
- Proceda de igual forma que en Cabecera 1 para escribirla.
- Presione [Ent] para habilitarla o [Prg] para deshabilitar.

	CODIGO DE BARRAS	
--	------------------	--

Cuando esté habilitada la impresión del cód. de barras el mismo será impreso como:  
20CCCCPPPPpck donde 20 es fijo, C son los 5 dígitos menos significativos del código de producto, P el peso neto y ck un dígito de chequeo introducido automáticamente.  
Otra opción para el cód. de barras es que sea configurado como tipo PLU:  
779FFFFCCCCck donde 779 es fijo y corresponde al prefijo de productos argentinos, F son 4 dígitos que se introducen utilizando la leyenda 5 (ver punto anterior). En este caso la leyenda 5 no será presentada en el visor ni impresa.

	LEYENDA FINAL	
--	---------------	--

« Máximo 35 caracteres »

- Presione [Prg] hasta que el visor muestre "LEyEndA F".
- Proceda de igual forma que en Cabecera 1.  
Automáticamente imprime la leyenda final y pasa al siguiente punto.

	DESCRIPTIVO	
--	-------------	--

« Máximo 19 caracteres »

- Presione [Prg] hasta que el visor muestre "DESCRiPtIV".
- Presione [Ent], el visor mostrara "Cod Prod".
- Teclee el número (código) de artículo y luego [Ent].
- Proceda de igual forma que en Cabecera 1.
- Memoriza el descriptivo y vuelve a presentar "Cod Prod".

[Prg] sale de descriptivos y pasa al punto siguiente.  
[Esc] sale de funciones restringidas.

	BORRADO ARTICULOS	
--	-------------------	--

1. Presione [Prg] hasta que el visor muestre "borr Art".
2. Presione [Ent]  
El visor mostrara "C-000000"

BORRADO DE TODOS LOS ARTICULOS.

1. Presione [Imp], el visor mostrará "C-----"
2. Confirme presionando [Ent].
3. El visor mostrara "SEguro ?" (confirme o anule)  
Anule la operación con [Prg]. El visor mostrara "Borr Art"  
Confirme con [Ent]. Todos los artículos fueron borrados.  
Será impreso "BORRADO ARTICULO GENERAL", la fecha y la hora.  
Automáticamente pasara al siguiente punto de programación.

BORRADO DE UN ARTICULO.

1. Ingrese el número de código por ej. 4536. El visor mostrará "C-004536"
2. Confirme presionando [Ent].
3. El visor mostrara "SEguro ?" (confirme o anule)  
Anule la operación con [Prg]. El visor mostrara "Borr Art".  
Confirme con [Ent]. El artículo fue borrado de memoria. (en el ej. el 4536)  
Será impreso "BORRADO ARTICULO", y el código del artículo borrado.  
Automáticamente pasa al siguiente punto.

	BORRADO DE TOTALES	
--	--------------------	--

1. Presione [Prg] hasta que el visor muestre "borrA tL".
2. Presione [Ent]  
El visor mostrara "C-000000"

BORRADO DE TODOS LOS TOTALES.

1. Presione [Imp], el visor mostrará "C-----"
2. Confirme presionando [Ent].
3. El visor mostrara "SEguro ?" (confirme o anule)  
Anule la operación con [Prg]. El visor mostrara "BorrA tL"  
Confirme con [Ent]. Los totales de todos los productos fueron borrados.  
Será impreso "BORRADO TOTAL KG GENERAL", la fecha y la hora.  
Automáticamente pasara al siguiente punto de programación.

BORRADO DEL TOTAL DE UN ARTICULO.

1. Ingrese el número de código por ej. 36. El visor mostrará "C-000036"
2. Confirme presionando [Ent].
3. El visor mostrara "SEguro ?" (confirme o anule)  
Anule la operación con [Prg]. El visor mostrara "BorrA tL".  
Confirme con [Ent]. El total de ese producto fue borrado. (en el ej. el36)  
Será impreso "BORRADO TOTAL KG", y el código del artículo borrado.  
Automáticamente pasa al siguiente punto.

	NUMERO CONSECUTIVO	
--	--------------------	--

1. Presione [Prg] hasta que el visor muestre "NuM Con".
2. Presione [Ent], el visor mostrará el número consecutivo actual.
3. Teclee el número deseado y luego presione [Ent].  
Automáticamente pasa al siguiente punto.



	CANTIDAD DE TICKETS	
--	---------------------	--

Indica la cantidad de copias que serán impresas a continuación del ticket original.

1. Presione [Prg] hasta que el visor muestre "CAnt TiC".
2. Presione [Ent]. El visor mostrara "TiC ".
3. Teclee la cantidad de copias necesarias (0 a 5).
  - 0 : no imprime ningún ticket pero acumula la pesada realizada.
  - 1 : imprime un solo ticket (original).
  - 2 a 5: imprime 1 original y 1 a 5 copias.
4. Confirme con [Ent].
  - Automáticamente pasa al siguiente punto.

Nota 1: El modo encolumnado permite sacar copias de tickets con hasta 100 renglones.

Nota 2: El impresor LP imprimirá siempre aún cuando la cantidad de tickets sea cero.

	NOMBRE DEL OPERADOR	
--	---------------------	--

« Máximo 12 caracteres »

1. Presione [Prg] hasta que el visor muestre "nro oP".
2. Ingrese un número del 1 al 5 y luego presione [Ent], el visor mostrará el nombre del operador asignado a ese número o nada si es que no estaba programado.
5. Proceda de igual forma que en cabecera 1 para ingresar el nombre del operador.
  - Una vez ingresado el nombre de un operador se podrán ingresar los siguientes o pasar al siguiente punto con [Prg]

	SELECCION MODO	
--	----------------	--

1. Presione [Prg] hasta que el visor muestre "Modo ".
2. Ingrese el número correspondiente según la tabla y luego presione [Ent].
3. Confirme con [Ent].
  - Automáticamente pasa al siguiente punto.

MODO		No.	DESCRIPCION
1 ticket por pesada		1	Emite un ticket cada vez que se presiona Ent o Fl.
Encolumnado	Con = código	2	Emite un ticket con sucesivas pesadas de un mismo producto y su neto total.
	Con ≠ código	3	Emite un ticket con pesadas sucesivas de distintos productos.

	COMUNICA PC	
--	-------------	--

1. Presione [Prg] hasta que el visor muestre "COM PC ".
2. Presione [Ent]. El visor mostrara "EnViA".
  - Presione [Ent] para enviar los datos.
  - ó
  - Presione [Prg] para pasar a recepción. El visor mostrará "rECibe".
  - Presione [Ent] e inmediatamente envíe los datos desde la PC. En el visor se verá un conteo comenzando de 1, y se detendrá al finalizar la recepción. En caso de no haberse establecido la comunicación después de indicar 99 el visor marcará "Error" y se tendrá que reiniciar el equipo.
3. Presione [Esc] para salir de este modo y pasar a modo normal.

## CAMBIO DEL PAPEL

Introduzca el papel por la abertura trasera, presionando la tecla [Imp] de avance de papel, y simultáneamente empuje la punta del papel hasta que sea capturado por el mecanismo.

Deje salir aproximadamente 1 cm. Por la abertura superior. Si es necesario acomode a mano.

Dimensiones del papel: 76 mm. De ancho x 56 de diámetro máx.

Admite papel carbonicado, químico y autoadhesivo.

## CASETE ENTINTADOR

Utilice del tipo Epson ERC-23.

## CONEXIÓN A BALANZA

Se utiliza el conector DB-9 ubicado en la parte trasera del impresor.

Pin => 2 Recepción; Pin 5 => Masa señal.

## RECOMENDACIONES

Importante: Al encender el equipo la impresora se acomoda automáticamente. Esto produce un sonido similar al de avance de papel. **Si no se escucha este sonido en el arranque el casete entintador esta trabando el mecanismo. Apague el equipo inmediatamente, saque el casete y cámbielo.** Si no tiene un casete nuevo avance la cinta entintada manualmente haciendo girar la perilla redonda del casete.

- Si eventualmente el teclado no respondiera presione la tecla de reinicio ubicada junto al cable de alimentación.
- No utilice objetos punzantes (birome, etc.) para accionar el teclado.
- Conecte la impresora con su correspondiente toma a tierra.
- Evite líneas inestables o con ruidos eléctricos.
- Evite condiciones extremas de temperatura y/o humedad.
- Ante cualquier desperfecto recurra al servicio técnico autorizado.

## BANDERAS TECNICAS

Las banderas técnicas permiten adaptar el equipo a distintas necesidades.

- Están preparadas para ser configuradas por personal técnico.
- La configuración de las mismas modifica el funcionamiento indicado en el manual de uso del impresor 550.

BANDERA	VALOR = 1	VALOR = 0
0	Borra los totales después de imprimir el total general	De fabrica sale programado todo en 0 No borra los totales después de imprimir el total general
1	Imprime solo los totales distintos de cero	Imprime los totales de todos los productos, aún con total = cero
2	Imprime código de barras	No imprime cód. de barras
3	Imprime solo neto *	Imprime Tara, Bruto, Neto
4	Imprime alto normal	Imprime caracteres del doble del alto normal para la 1er. cabecera, el descriptivo de producto y el peso neto
5	Código de barras en LP 779FFFFCCCCck	Código de barras en LP 20CCCCPPPPck
6	No usa impresor interno. Solo el LP	Usa impresor interno + el LP

\* Si esta conectado a balanza con indicador Cyber, se coloca automáticamente en solo neto.

