

MANUAL DE USO MODELO V2 IPF

DESCRIPCION DE LA BALANZA

Este modelo es una balanza con impresora, dos vendedores y posibilidad de 100 productos con precio memorizado (PLU).

Además posee un teclado adicional para acceso directo a los 20 primeros PLU, introduciendo el precio por Kg. de la mercadería sólo pulsando una tecla.

Este modelo tiene tres formas de trabajo:

MODO PESO: Indicando el peso que se pone sobre el plato, el precio que se introduce por botonera y el importe producto de ambos.

MODO SOLO IMPORTE: Para productos no pesados.

MODO PROGRAMACION: Que sirve para programar y solicitar grandes totales.

PUESTA EN MARCHA:

Activar el interruptor sin peso sobre el plato.

COMO PESAR Y CALCULAR UN IMPORTE

- Primero se deposita la mercadería sobre el plato.
- Se introduce el precio por botonera.
- Si se utilizan PLU (productos con precio memorizado); consultar UTILIZACION DE LOS PLU.
- Aparece automáticamente el importe en el visor inferior.
- Al sacar todo el peso el precio se borra automáticamente.

IMPORTE SIN PESADA

Se pulsa la tecla (K), borrándose el visor, se introduce por teclado directamente el precio sin pesar. Se vuelve a indicar peso pulsando otra vez la tecla (K).

BORRADO

La tecla (CL) borra el precio introducido por botonera y otras funciones.

TRABAJO DE DOS VENDEDORES

En esta balanza, dos vendedores pueden servir a dos clientes distintos simultáneamente. Si el vendedor A sirve a un cliente se pulsa la tecla (+A). En el caso del vendedor C, se pulsa la tecla (+C). Se iluminará un punto para advertir que existe un total cliente abierto.

Para evitar errores un mismo producto pesado, sólo se puede sumar una vez. Para continuar trabajando se sacará el peso del plato antes de depositar uno nuevo.

Al pulsar (+A), además de sumar al cliente servido por el vendedor A, pone en curso el vendedor A y aparece A a la izquierda del importe. Lo mismo sucede con C.

UTILIZACION DE LOS PLU

Con esta balanza, se pueden memorizar los precios de hasta 100 productos, 20 de ellos son de acceso directo y se obtienen pulsando directamente la tecla correspondiente. (las 20 teclas de la izquierda). Los no directos pueden reclamarse pulsando el número de PLU y la tecla (PLU).

Si, por ejemplo, se supone que en el PLU 34 se ha memorizado un precio de \$ 35,00/Kg., y si después de depositar el producto sobre el plato se pulsa (3) (4) (PLU) aparecerá en el visor de precio por Kg. \$ 35,00 y en el de importe el producto del peso por el precio por Kg. Seguidamente se pulsa (+A) o (+C) para sumar esta cantidad según el vendedor que este operando.

Si no se usan PLU todos los datos se van acumulando a un departamento general que corresponde al PLU cero.

La ventaja de operar con PLU es que al final del día se puede saber el valor total del peso, importe en Austra les y número de ventas de cada producto con precio memorizado (PLU).

SUBTOTAL CLIENTE. TOTAL SIN IMPRESION

Si se pulsa la tecla (MENU/<>) y a continuación la tecla correspondiente de total (*A) o (*C), aparecen las siguientes cosas:

- En el visor de peso "tA" o "tC", según sea el último vendedor que operó con la máquina.
- En el visor de precio número de paquetes.
- En el visor de importe el total del cliente.
- Para empezar con otro cliente se pulsa la tecla (CL).
- Aparece "error" al solicitar un subtotal que sea cero, por no haber realizado ninguna operación:

TOTAL CLIENTE

- Se obtiene el total del vendedor A al pulsar (*A) o total del vendedor C al pulsar (*C).
- En el visor de peso aparece "tA" o "tC".
- En el visor de precio número de paquetes.
- En el visor de importe el total del cliente.
- Se imprime un tiquet.
- Para empezar con otro cliente se pulsa (CL).
- Sale total automáticamente en el visor si se sobrepasan \$ 9.000,00, o al llegar a 18 el número de paquetes para un cliente. Se imprimirá el tiquet si se pulsa (*A) o (*C).
- En el caso de un total de un solo producto se puede pulsar directamente (*A) o (*C) sin pulsar previamente (+A) o (+C).
- Si la opción de talón ha sido seleccionado en el MENU, al pulsar la tecla (CL), estando en total, se imprimirá un tiquet que resume el total obtenido, número de operaciones y total del importe en Australes.

REPETICION DEL TIQUET

Si después de haber solicitado un tiquet se pulsa la tecla (<>) se repetirá el tiquet. Cada vez que se pulse esta tecla se volverá a repetir el tiquet.

REVISION DE TIQUET

Si después de haber pedido un total, se pulsa la tecla (T), se puede visualizar cada una de las operaciones realizadas con el cliente. Estando en el proceso de revisión de tiquet se puede volver directamente a total si se pulsa (*A) o (*C).

CANCELACION DE UNA OPERACION

Si estando en revisión de tiquet se pulsa la tecla (F) se cancela la operación visualizada. Para salir hay que pulsar la tecla de total correspondiente (*A) o (*C). Las operaciones canceladas aparecerán en la revisión con el importe en "- - - - -", indicando que dicha operación esta cancelada.

NOTA: Las operaciones negativas (restadas) no podrán ser canceladas.

VENTA A CREDITO

Si estando en total, se pulsa la tecla (F), se puede introducir el número de talón o tarjeta de crédito, a continuación se pulsa la tecla (<>) y se emite un talón con el importe y el documento acreditado. Automáticamente se acumula el total de las ventas a créditos globales.

SALIDA DE TOTAL

Para salir de la función total y poder atender a un nuevo cliente, pulsar la tecla (CL). Ello provoca el borrado del total del cliente y acumula dicho total al gran total horario de la hora en la que se produce el borrado

CONTINUACION DE TIQUET

Si después de pedir un total o un subtotal y en el visor de peso aparece "tA" o "tC", y se pulsa (K), se pueden sumar o restar productos al total o subtotal antes solicitado. Se obtiene el nuevo total pulsando (*A) o (*C), o subtotal pulsando (MENU/<7) y (*A) o (*C). Al pulsar (CL) ya se puede empezar con otro cliente.

CALCULO DEL CAMBIO A DEVOLVER

Después de un total con el visor de peso indicando "tA" O "tC", se calcula el cambio a devolver tecleando directamente la cantidad entregada por el cliente, en el visor de peso se visualiza "BILL". Pulsando (*A) o (*C), según corresponda al último vendedor que pidió el total aparece "CANb" y el cambio a devolver, el cual se imprimirá. Si antes de pulsar la tecla de total, se pulsa dos veces la tecla (CL) se pasa a total. Al pulsar (CL) ya se puede empezar con otro cliente.

FIJACION DE PRECIO

No se borra el precio al sacar todo el peso, si se pulsa la tecla (F) después de haber tecleado el precio por Kg. Aparece un punto a la derecha del precio. Se quita la fijación de precio pulsando (CL) o (F).

MULTIPLICACION DE CANTIDADES

Para calcular el precio de 22 unidades a \$ 15,00, estando la máquina indicando un peso, se pulsará:

(K) (1) (5) (0) (0) (T) (2) (2)

a continuación pulsar la tecla de suma correspondiente.

Aparece como resultado \$ 330.00 que se pueden sumar o restar.

Se puede abortar la función pulsando (K).

SUSTRACCION DE IMPORTES NO PESADOS

Para restar el vendedor A un envase que cuesta \$ 35,00, estando la máquina indicando un peso, se pulsará:

(K) (3) (5) (0) (0) (F) (+A)

DESTARADO

Si se pulsa la tecla (T) con peso sobre el plato, inferior al alcance máximo, la balanza se pone a cero y se puede operar normalmente.

Vuelve al estado normal la balanza al pasar por cero, anulándose el destarado.

DESTARADO FIJO

Si con peso sobre el plato inferior al alcance máximo se pulsa la tecla (T) dos veces, se pone a cero y se puede operar normalmente.

El efecto del destarado no se borra al pasar la balanza por cero.

Se vuelve al estado normal pulsando (T).

FORMAS DE TRABAJO DE LOS VENDEDORES

La balanza tiene tres posibilidades de trabajo:

- 1) A y C trabajar dos vendedores simultáneamente, con lo que se memorizan las operaciones y la impresión del ticket se realiza al solicitar el total.
- 2) A o C trabajar uno u otro vendedor. Esto quiere decir que abre un total un vendedor y el otro vendedor no puede trabajar hasta que no se haya cerrado el total anterior. En este formato la impresión rápida, cada vez que sumamos.
- 3) SUPERMERCADO En esta forma el sistema es el mismo que en el caso A o C, pero produce un ticket peso precio e importe para cada producto vendido.

Posteriormente se describirá como cambiar de forma de trabajo (VER SELECCION MODO DE TRABAJO).

NOTA: Cuando se está trabajando en los modos A o C o SUPERMERCADO, se iluminará el punto decimal del primer dígito de importe, en el caso de A y C este punto estará apagado.

BOTONERA

OPERATIVA												
PLU	PLU	PLU	PLU	PLU	PLU	K	7	8	9	T		
1	2	3	4	5	6							
PLU	PLU	PLU	PLU	PLU	PLU	PLU	4	5	6	F		
6	7	8	9	10	11	12						
PLU	PLU	PLU	PLU	PLU	PLU	+A	1	2	3	+C		
11	12	13	14	15	16	17						
PLU	PLU	PLU	PLU	PLU	PLU	+A	CL	0	MENU	($\langle \rangle$)	+C	
16	17	18	19	20	21	22						
FUNCIONAL (PROGRAMACION)												
1	2	3	4	5	6	7	8	9	0			
Q	M	E	R	T	Y	U	I	O	ESC	P		
A	S	D	F	G	H	J	K	L	CL	CE		
2	X	C	V	B	N	N	SP	ENTRA	LF			

PROGRAMACION Y FUNCIONES ESPECIALES

Son todas aquellas funciones que normalmente son realizadas fuera del horario de trabajo. Hay que diferenciar dos opciones que se detallan a continuación:

- A) Existe una clave programada y seleccionada: es el caso de proteger una parte de las programaciones y totales diarios mediante una clave, evitando que otra persona que desconozca dicha clave, pueda pedir esas funciones
- b) No existe clave programada o no está validada; en este caso todas las funciones especiales son accesibles para cualquier persona.

EXISTE CLAVE PROGRAMADA Y VALIDADA

Al pulsar las teclas (PLU) ($\langle \rangle$), aparece en el visor la leyenda "CLAVE", si se introduce la clave anteriormente programado y se pulsa la tecla ($\langle \rangle$), se tendrá acceso al MENU general y al restringido. En el caso de no ser correcta la clave introducida, únicamente será accesible el MENU de acceso general.

Para pasar de una opción del MENU a otra hay que pulsar la tecla (<>), para retroceder en el MENU pulsar la tecla (*C).

Para poder fijar una de las opciones de todas las que consta hay que pulsar la tecla (F).

Para salir del MENU y pasar a peso, pulsar la tecla (K) hasta visualizar en el display únicamente la leyenda "MENU", y a continuación la tecla (K) nuevamente.

MENU DE ACCESO GENERAL

Las funciones accesibles son:

- * Programación de fecha.
- * Programación de hora.
- * Impresión de PLU programados.
- * Selección de modo de trabajo.
- * Conexión/Desconexión impresora.
- * Talón ON/OFF.

MENU DE ACCESO RESTRINGIDO

Las funciones accesibles son:

- * Gran total
- * Programación PLU.
- * Programación cabeceras.
- * Clave ON/OFF.
- * Programación de clave.
- * Borrado de RAM.
- * Borrado de EEPROM.

NOTA: Cuando se está accediendo al MENU restringido mas el general, se visualizará en el visor de peso, la leyenda "MENU".

Cuando únicamente se está accediendo al MENU general, se visualizará en el visor de peso, la leyenda: "M.E.N.U."

NO EXISTE CLAVE PROGRAMADO O NO ESTA VALIDADA

En este caso los dos MENUS anteriores se convierten en uno de acceso general. Se entra pulsando las teclas (PLU) (<>).

Para pasar de una opción del MENU a otra hay que pulsar la tecla (<>), para retroceder en el MENU, pulsar la tecla (*C).

Para poder fijar una de las opciones de todas las que consta hay que pulsar la tecla (F).

DESCRIPCION DE LAS FUNCIONES DE LOS MENUS

PROGRAMACION DE FECHA

Una vez dentro del MENU, pulsar la tecla (<>) hasta conseguir visualizar la función deseada que en este caso será (Programación fecha); a continuación pulsar la tecla (F) e introducir un máximo de seis dígitos, dos para el día, dos para el mes y dos para el año, seguidamente pulsar la tecla (<>).

Una vez programada la fecha, no será necesario volver a reprogramarla, ya que la balanza tiene un reloj en tiempo real que actualiza los meses y los años.

Pulsando la tecla (K) se aborta la función.

PROGRAMACION HORA

Una vez dentro del MENU, pulsar la tecla (<>) hasta conseguir visualizar la función deseada que en este caso será (Programación de hora) a continuación se pulsa la tecla (F) e introduce un máximo de 4 dígitos, dos para la hora y dos para los minutos, seguidamente pulsar la tecla (<>).

Pulsando la tecla (K) se aborta la función.

IMPRESION DE PLU PROGRAMADOS

Una vez dentro del MENU, pulsar la tecla (<>) hasta conseguir visualizar la función deseada que en este caso será (Impresión de PLU programados); y a continuación pulsar la tecla (F). De esta forma se obtiene un listado con todo lo programado por cada PLU.

Pulsando la tecla (K) se aborta la función.

SELECCION MODO DE TRABAJO

Una vez dentro del MENU, pulsar la tecla (<>) hasta conseguir visualizar la función deseada que en este caso será (Selección de modo de trabajo); a continuación pulsando la tecla (F) se seleccionará una de las siguientes opciones:

- * A y C.
- * A o C.
- * SUPERMERCADO.

Pasados 3 segundos, se vuelve automáticamente a la función MENU, quedando la última selección visualizada intro

ducida.

CONEXION/DESCONEXION IMPRESORA

Una vez dentro del MENU, pulsar la tecla (<>) hasta conseguir visualizar la función deseada que en este caso será (Conexión/Desconexión Impresora); y a continuación pulsando (F) se pasa de conexión a desconexión, o viceversa.

Pasados 3 segundos, se vuelve automáticamente a la función MENU, quedando la última selección visualizada introducida.

TALON ON/OFF

Una vez dentro del MENU, pulsar la tecla (<>) hasta conseguir visualizar la función deseada que en este caso será (Talón ON/OFF); y a continuación pulsando (F) se pasa de "talón on" a "talón off" o viceversa.

Pasados 3 segundos se vuelve automáticamente a la función MENU, quedando la última selección visualizada introducida.

GRAN TOTAL

Una vez dentro del MENU, pulsar la tecla (<>) hasta conseguir visualizar la función deseada que en este caso será (Gran Total) y a continuación pulsando la tecla (F) se seleccionará una de las siguientes opciones:

* ABSOLUTO.

Pulsando la tecla (<>) una vez en esta opción se imprimirá un tiquet, donde se detallan los totales diarios por vendedor (ventas en efectivo y ventas a crédito) y por productos.

* VENDEDORES.

Pulsando la tecla (<>) una vez en esta opción se imprimirá un tiquet, donde se detallan únicamente los totales diarios por vendedor (ventas en efectivo y ventas a crédito).

* FAMILIA

Estando en esta opción, introducir el número de la familia (0 a 15), y pulsar la tecla (<>). Se obtendrá un tiquet detallando el total acumulado a cada uno de los productos asociados a dicha familia.

* PLU

Estando en esta opción, introducir el número de PLU (0 a 99), y pulsar la tecla (<>). Se obtendrá un tiquet detallando el total acumulado del producto seleccionado.

* VENTA HORARIA

Pulsando la tecla (<>) una vez en esta opción se imprimirá un tiquet donde se detallan las ventas efectuadas hora a hora.

* BORRADO DE GRAN TOTAL

Pulsando la tecla (<>) una vez en esta opción la balanza queda a la espera de confirmar el borrado del gran total. Para borrarlo pulsar (PLU).

NOTA 1: Para retornar a la función "MENU GRAN TOTAL", desde cualquiera de las anteriores opciones, pulsar la tecla (K).

NOTA 2: Si durante la impresión se pulsa la tecla (K), se aborta la impresión que se está realizando.

PROGRAMACION PLU

Una vez dentro del MENU, pulsar la tecla (<>) hasta conseguir visualizar la función deseada, que en este caso será (Programación PLU); a continuación con la tecla (F) se pasa a un estado intermedio donde se puede introducir el PLU que se desea programar y seguidamente volver a pulsar la tecla (<>).

Pulsando la tecla (<>) se puede seleccionar la programación de uno de los siguientes campos:

6 Programación de precio.

* Programación de familia.

* Programación de texto de PLU.

PROGRAMACION DEL PRECIO DE UN PLU

Una vez seleccionada la programación de precio, introducir el precio deseado, y a continuación existen dos opciones:

a) Pulsar la tecla (v'), con lo que se graba el precio y se pasa a la programación de la familia del mismo PLU.

b) Pulsar la tecla (F), se graba el precio y se pasa a programar el precio del siguiente PLU.

Para corregir errores en el precio pulsar (CL).

PROGRAMACION DE LA FAMILIA DE UN PLU

Una vez seleccionada la programación de la familia, introducir un número del 0 al 15, y pulsar la tecla (<>), pasando a la programación del texto del artículo.

PROGRAMACION DEL TEXTO DE UN PLU

Una vez seleccionada la opción de programación del texto de un PLU, superponer la botonera, la plantilla de programación, e introducir el texto deseado, hasta un máximo de 12 caracteres.

Las funciones posibles son:

1.- Abandonar la función programación; pulsar las teclas (^) y (ESC).

- 2.- Borrar el último caracter introducido; pulsar la tecla (CE).
- 3.- Borrar todo el texto; pulsar para ello las teclas (Λ) y (CE).
- 4.- Grabar el texto programado; existen dos opciones:
 - a) Pulsar la tecla (ENTER); se graba el texto y se pasa a la función programación de precio del siguiente PLU.
 - b) Pulsar las teclas (Λ) y (ENTER); se graba el texto y se pasa a la función programación de textos del siguiente PLU.

NOTA 1: Los caracteres situados en las teclas con rotulación doble, se obtienen de la siguiente forma:
Si se pulsa la tecla directamente se obtiene el caracter inferior, y pulsando previamente la tecla (Λ), el caracter superior.

NOTA 2: Puede abortarse la función programación en cualquier paso, pulsando la tecla (K).

PROGRAMACION DE CABECERAS

Una vez dentro del MENU, pulsar la tecla (< >) hasta conseguir visualizar la función deseada que en este caso se rá (Programación de Cabeceras); pulsando (F) se pasa a la programación de la primera línea.

Las funciones posibles son:

- 1.- Abandonar la función programación; pulsar las teclas (Λ) y (ESC).
- 2.- Borrar el último caracter introducido; pulsar la tecla (CE).
- 3.- Borrar todo el texto; pulsar para ello las teclas (Λ) y (CL).
- 4.- Con (Λ) (ENTER); se introduce línea y termina la programación.
- 5.- Con (ENTER); se introduce línea y se pasa a la siguiente.

Para programar el texto correspondiente a cada línea se ha de proceder a colocar la plantilla de programación y teclear sobre ella los caracteres que se quieran introducir teniendo en cuenta que se pueden programar un máximo de 4 líneas, la primera con 10 caracteres y las demás con 21, siendo la cuarta línea la que saldrá al final de cada tiquet que se pida.

NOTA: Los caracteres situados en las teclas con rotulación doble, se obtienen de la siguiente forma:
Si se pulsa la tecla directamente se obtiene el caracter inferior, y pulsando previamente la tecla (< >), el caracter superior.

SELECCION CLAVE VALIDA

Una vez dentro del MENU, pulsar la tecla (< >) hasta conseguir visualizar la función deseada que en este caso se rá (CLAVE); a continuación pulsando la tecla (F) se pasa de "CLAVE ON" a "CLAVE OFF" o viceversa.

Pasados 3 segundos, la balanza volverá a MENU, quedando la clave validada o inhibida según lo último que se haya visualizado, "CLAVE ON" o "CLAVE OFF".

Siempre que se desee que actúe la protección CLAVE, será necesario que la clave esté validada. En caso contrario no tiene ningún efecto.

Con la tecla (K) se aborta la función.

PROGRAMACION CLAVE

Una vez dentro del MENU, pulsar la tecla (< >) hasta conseguir visualizar la función deseada que en este caso se rá (Programación Clave); a continuación pulsar la tecla (F) e introducir la clave deseada con un máximo de seis dígitos y seguidamente pulsar (< >).

Al programar la clave se consigue proteger el MENU restringido de todas las personal que desconozcan la clave.

Con la tecla (K) se aborta la función.

BORRADO DE RAM

Una vez dentro del MENU, pulsar la tecla (< >) hasta conseguir visualizar la función deseada que en este caso se rá (Borrado de RAM); a continuación pulsar la tecla (F), visualizándose con ello "RAM para borrar". Si a continuación se pulsa la tecla (PLU), se borrarán todos los datos almacenados por la balanza, excepto los PLU y las cabeceras.

Con la tecla (K) se aborta la función.

BORRADO DE EEPROM

Una vez dentro del MENU, pulsar la tecla (< >) hasta conseguir visualizar la función deseada que en este caso se rá (Borrado de EEPROM); a continuación pulsar la tecla (F), visualizándose con ello "EEPROM para borrar". Si se seguidamente se pulsa la tecla (PLU), se borrarán todos los PLU y las cabeceras programadas.

Con la tecla (K) se aborta la función.

INDICE GENERAL:

1.- DESCRIPCION BALANZA.....	1
2.- COMO PESAR Y CALCULAR UN IMPORTE.....	1
3.- IMPORTE SIN PESADA.....	1
4.- BORRADO.....	1
5.- TRABAJO DE DOS VENDEDORES A Y C.....	1
6.- UTILIZACION DE LOS PLU.....	1
7.- SUBTOTAL CLIENTE. TOTAL SIN IMPRESION.....	1
8.- TOTAL CLIENTE.....	2
9.- REPETICION DE TIQUET.....	2
10.- REVISION DE TIQUET.....	2
11.- CANCELACION DE UNA OPERACION.....	2
12.- VENTA A CREDITO.....	2
13.- SALIDA DE TOTAL.....	2
14.- CONTINUACION DE TIQUET.....	2
15.- CALCULO DEL CAMBIO A DEVOLVER.....	2
16.- FIJACION DE PRECIO.....	2
17.- MULTIPLICACION DE CANTIDADES.....	2
18.- SUSTRACCION DE IMPORTES NO PESADOS.....	3
19.- DESTARADO.....	3
20.- DESTARADO FIJO.....	3
21.- FORMAS DE TRABAJO VENDEDORES.....	3
22.- BOTONERA.....	3
23.- PROGRAMACION Y FUNCIONES ESPECIALES.....	3
24.- EXISTE CLAVE PROGRAMADA.....	3
25.- NO EXISTE CLAVE PROGRAMADA.....	4
26.- DESCRIPCION DE FUNCIONES MENU.....	4
27.- PROGRAMACION FECHA.....	4
28.- PROGRAMACION HORA.....	4
29.- IMPRESION PLU PROGRAMADOS.....	4
30.- SELECCION MODO TRABAJO.....	4
31.- CONEXION/DESCONEXION IMPRESORA.....	5
32.- TALON ON/OFF.....	5
33.- GRAN TOTAL.....	5
34.- PROGRAMACION PLU.....	5
35.- PROGRAMACION CABECERAS.....	6
36.- VALIDACION DE CLAVE.....	6
37.- PROGRAMACION CLAVE.....	6
38.- BORRADO DE RAM.....	6
39.- BORRADO DE EEPROM.....	6

NOTA: La balanza deberá colocarse nivelada en una mesa firme, libre de vibraciones, evitando corrientes de aire y el sol directo.
 La línea debe ser de 220 Voltios, 50 c/s con toma a tierra y no contener excesivo ruido eléctrico.

Al menu de acceso restringido explicado en la página 4, se deben agregar dos opciones más: PLU Fijo e identificación Gran Total.

PLU FIJO:

Con esta opción conectada (ON); se evita una posible modificación del precio de un PLU.

Con la tecla (F); se fija la opción a la vez que se modifica. Con (K); se anula dicha opción.

IDENTIFICACION DE GRAN TOTAL:

Da mas datos sobre el Gran Total.

En (OFF) el ticket indicará fecha de la totalización, cantidad de clientes, cantidad de operaciones y cantidad de Pesos.

En (ON) se agrega, la fecha del último borrado, el número de borrados (N), realizados hasta el momento (7 dígitos); el número (C) de copias realizadas en papel del Gran Total absoluto.

Con la tecla (F) se selecciona la opción y se conmuta entre ON/OFF y viceversa.